

**KẾ HOẠCH & TIẾN TRÌNH HỌC TẬP CHUẨN (ÁP DỤNG CHO KHÓA 2019)
CHUYÊN NGÀNH THIẾT KẾ ĐA PHƯƠNG TIỆN SAU KHI HIỂU CHÍNH**

NĂM HỌC THỨ NHẤT				NĂM HỌC THỨ HAI			
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ	TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ
1	Triết học Mác - Lênin	3	HK1	1	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	HK3
2	Toán cao cấp 1	2	HK1	2	Tiếng Anh A12/A22	4	HK3
3	Tin học cơ sở 1	2	HK1	3	Toán rời rạc 1	3	HK3
4	Cơ sở tạo hình	3	HK1	4	Kỹ thuật quay phim	3	HK3
5	Nhập môn Đa phương tiện	2	HK1	5	Xác suất thống kê	2	HK3
	Giáo dục thể chất 1		HK1	6	Ngôn ngữ lập trình Java	3	HK3
	Giáo dục quốc phòng		HK1				
		12				17	
6	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2	HK2	7	Thiết kế tương tác đa phương tiện	3	HK4
7	Tiếng Anh A11/A21	4	HK2	8	Xử lý và truyền thông đa phương tiện	2	HK4
8	Toán cao cấp 2	2	HK2	9	Thiết kế đồ họa 3D	3	HK4
9	Tin học cơ sở 2	2	HK2	10	Tiếng Anh A21/B11	4	HK4
10	Kỹ thuật nhiếp ảnh	2	HK2	11	Ngôn ngữ lập trình C++	3	HK4
11	Mỹ thuật cơ bản	2	HK2	12	Lịch sử Đảng cộng sản VN	2	HK4
12	Thiết kế đồ họa	2	HK2	13	Thiết kế hình động 1	3	HK4
13	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	HK2		Kỹ năng mềm 1		HK4
	Giáo dục thể chất 2						
		18				20	
NĂM HỌC THỨ BA				NĂM THỨ TƯ			
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ	TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ
1	Thiết kế Web cơ bản	3	HK5	1	Kịch bản phân cảnh	3	HK7
2	Kỹ xảo đa phương tiện	2	HK5	2	Thiết kế ứng dụng trên đầu cuối di động	3	HK7
3	Tiếng Anh A22/B12	2	HK5	3	Thiết kế ấn phẩm điện tử 1	3	HK7
4	Kịch bản đa phương tiện	2	HK5	4	Thiết kế hình động 3D	3	HK7
5	Dựng audio và video phi tuyến	3	HK5	5	Thiết kế game	3	HK7
6	Tổ chức sản xuất sản phẩm đa phương tiện	2	HK5	6	01 Học phần tự chọn (**)	3	HK7
7	Kiến trúc máy tính & hệ điều hành	2	HK5		Kỹ năng mềm 2		
8	01 Học phần tự chọn (*)	3	HK5				
		19				18	
9	Cơ sở tạo hình nâng cao	3	HK6	7	Đồ án thiết kế sản phẩm đa phương tiện	2	HK8
10	Thiết kế sản phẩm đa phương tiện	3	HK6	8	Bản quyền số	2	HK8
11	Thiết kế hình động 2	3	HK6	9	Phương pháp luận NCKH	2	HK8
12	Nghệ thuật đồ họa chữ (Typography)	3	HK6	10	Chuyên đề Thiết kế đa phương tiện	1	HK8
13	Luật xa gần	3	HK6	11	Thực hành chuyên sâu	4	HK8
14	Thiết kế giao diện người dùng	3	HK6	12	01 Học phần tự chọn (**)	3	HK8
15	01 Học phần tự chọn (**)	3	HK6				
	Môn Kỹ năng mềm 3						
		21				14	
NĂM HỌC THỨ NĂM							
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ				
1	Thực tập và tốt nghiệp	6	HK9				
2	Học phần thay thế thi tốt nghiệp	6	HK9				
		12					
	Các học phần tự chọn (*):						
	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật		3				
	Kỹ thuật âm thanh		3				
	Mỹ học		3				
	Các học phần tự chọn (**):						
	Lịch sử Mỹ thuật và Thiết kế		3				
	Mỹ thuật nâng cao		3				
	Thiết kế nhận diện thương hiệu		3				
	Thiết kế tương tác đa phương tiện nâng cao		3				
	Thiết kế ấn phẩm điện tử 2		3				

TỔNG CỘNG:

151


DUYỆT CỦA LĐHV



PHÒNG ĐÀO TẠO



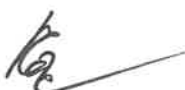
KHOA ĐA PHƯƠNG TIỆN



**KẾ HOẠCH & TIẾN TRÌNH HỌC TẬP CHUẨN (ÁP DỤNG CHO KHÓA 2019)
CHUYÊN NGÀNH PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG ĐA PHƯƠNG TIỆN SAU KHI HIỂU CHỈNH**

NĂM HỌC THỨ NHẤT				NĂM HỌC THỨ HAI			
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ	TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ
1	Triết học Mác - Lênin	3	HK1	1	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	HK3
2	Toán cao cấp 1	2	HK1	2	Tiếng Anh A12/A22	4	HK3
3	Tin học cơ sở 1	2	HK1	3	Toán rời rạc 1	3	HK3
4	Cơ sở tạo hình	3	HK1	4	Kỹ thuật quay phim	3	HK3
5	Nhập môn Đa phương tiện	2	HK1	5	Xác suất thống kê	2	HK3
	Giáo dục thể chất 1		HK1	6	Ngôn ngữ lập trình Java	3	HK3
	Giáo dục quốc phòng		HK1				
		12				17	
6	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	2	HK2	7	Thiết kế tương tác đa phương tiện	3	HK4
7	Tiếng Anh A11/A21	4	HK2	8	Xử lý và truyền thông đa phương tiện	2	HK4
8	Toán cao cấp 2	2	HK2	9	Thiết kế đồ họa 3D	3	HK4
9	Tin học cơ sở 2	2	HK2	10	Tiếng Anh A21/B11	4	HK4
10	Kỹ thuật nhiếp ảnh	2	HK2	11	Ngôn ngữ lập trình C++	3	HK4
11	Mỹ thuật cơ bản	2	HK2	12	Lịch sử Đảng cộng sản VN	2	HK4
12	Thiết kế đồ họa	2	HK2	13	Thiết kế hình động 1	3	HK4
13	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	HK2		Kỹ năng mềm 1		
	Giáo dục thể chất 2						
		18				20	
NĂM HỌC THỨ BA				NĂM THỨ TƯ			
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ				
1	Thiết kế Web cơ bản	3	HK5	1	Lập trình web	3	HK7
2	Kỹ xảo đa phương tiện	2	HK5	2	Xử lý ảnh và video	3	HK7
3	Tiếng Anh A22/B12	2	HK5	3	Chuyên đề PT ứng dụng ĐPT	1	HK7
4	Kịch bản đa phương tiện	2	HK5	4	Lập trình ứng dụng trên đầu cuối di động	3	HK7
5	Dựng audio và video phi tuyến	3	HK5	5	Lập trình Game cơ bản	3	HK7
6	Tổ chức sản xuất sản phẩm đa phương tiện	2	HK5	6	01 Học phần tự chọn (**)	3	HK7
7	Kiến trúc máy tính & hệ điều hành	2	HK5		Kỹ năng mềm 3		
8	01 Học phần tự chọn (*)	3	HK5				
		19				16	
9	Nhập môn Công nghệ phần mềm	3	HK6	7	Phát triển ứng dụng IoT	3	HK8
10	Cơ sở dữ liệu	3	HK6	8	Phát triển ứng dụng thực tại ảo	3	HK8
11	Kỹ thuật đồ họa	3	HK6	9	Khai phá dữ liệu đa phương tiện	3	HK8
12	Lập trình âm thanh	2	HK6	10	Thực hành chuyên sâu	4	HK8
13	Phương pháp luận NCKH	2	HK6	11	An toàn thông tin	3	HK8
14	Bản quyền số	2	HK6	12	01 Học phần tự chọn (**)	3	HK8
15	01 học phần tự chọn (**)	3	HK6				
	Kỹ năng mềm 2						
		18				19	
NĂM HỌC THỨ NĂM							
TT	Tên môn học/học phần	Số TC	Học kỳ				
1	Thực tập và tốt nghiệp	6	HK9				
2	Học phần thay thế thi tốt nghiệp	6	HK9				
		12					
				TỔNG CỘNG:		151	
	<u>Các học phần tự chọn (*):</u>						
	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật		3				
	Kỹ thuật âm thanh		3				
	Mỹ học		3				
	<u>Các học phần tự chọn (**):</u>						
	Lập trình mạng với C++		3				
	Lập trình ứng dụng đa phương tiện		3				
	Thị giác máy tính		3				
	Thiết kế Game		3				
	Lập trình Game nâng cao		3				

DUYỆT CỦA LĐHV



PHÒNG ĐÀO TẠO



KHOA ĐA PHƯƠNG TIỆN

